

Datum | vrijeme 25.1.2025. | 14:58 | *Učenic/ca* Helena Kovač

Cilj vježbe: Učenik/ca će primjenjivati opća pravila pisanja programa, opisati način pisanja komentara, nabrojiti, razlikovati i primjenjivati osnovne tipove podataka, upotrebljavati varijable i konstante, primjenjivati pravila kod imenovanja varijabli.

Izvođenje vježbe:

1. U programskom razvojnem okruženju unijeti jednostavan program u programskom jeziku C i izvesti ga. U komentar programa unijeti što program radi i podatke o autoru programa. Izreske ekrana priložiti vježbi.

```
int main()
{
    int x = 9; //x je broj 9
    int y = 25; //y je broj 25
    int A = sqrt(x) + sqrt(y); //A je zbroj korijena broja x i broja y

    printf("Zbroj korijena dvaju brojeva je: %d", A); //riješeno broja zbroja A

    return 0;
}

// Run program: Ctrl + F5 or Debug > Start Without Debugging menu
// Debug program: F5 or Debug > Start Debugging menu

// Tips for Getting Started:
```

2. Riješiti zadatke cjeline 3.2 i 3.3 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je zapisano u radnoj bilježnici).